



Si applicano le Regole del Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, adottate dalla Federgolf, e le seguenti

## REGOLE LOCALI – CONDIZIONI DI GARA

### CONDIZIONI DI GARA

#### **ELEGGIBILITA'**

I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara.

#### **LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE (nota alla Regola 6-4)**

Si applica la Nota alla Regola 6-4: durante il giro convenzionale è proibito avere come caddie persone non in regola con lo Status di Dilettante.

#### **VELOCITA' DI GIOCO (nota 2 alla Regola 6-7 / App. I)**

In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo è soggetto ad essere cronometrato se ha superato il tempo consentito o, nel caso del secondo o successivi gruppi, se è fuori posizione.

Fuori posizione significa avere, dalla partita che precede, un intervallo superiore a quello stabilito dall'orario di partenza. Si terrà conto dell'infrazione di tempo di un giocatore, che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro, anche se successivamente il gruppo ritornasse in posizione o nei limiti di tempo stabiliti.

Penalità per infrazione alla Condizione di gara:

- Prima infrazione: avvertimento del Rules Official
- Seconda infrazione: un colpo di penalità
- Terza infrazione: due colpi di penalità
- Quarta infrazione: squalifica

#### **INTERRUZIONE DEL GIOCO – RIPRESA DEL GIOCO (Reg. 6-8)**

- 1 colpo di sirena : sospensione del gioco
- 2 colpi di sirena : ripresa del gioco
- 3 colpi di sirena : sospensione definitiva del gioco

In caso di sospensione definitiva del gioco verranno seguite le indicazioni del R&A Golf Club of St. Andrews ed il regolamento locale, come segue: nel caso della disputa di una gara su 18 buche, qualora la stessa venisse sospesa a causa di eventi naturali, ai fini della classifica finale, potranno essere tenute in considerazione anche **le prime 9 buche**, sempre che tutti i concorrenti le abbiano terminate.

#### **TRASPORTO (App. I)**

I giocatori ed i loro caddie devono camminare per tutta la durata del giro convenzionale, eccetto quando permesso dal Comitato di Gara.

#### **CONSEGNA DELLO SCORE (Reg. 6-6b)**

Lo score deve essere riconsegnato il più presto possibile (non appena terminato il giro) inserendolo nell'apposita fessura che si trova nella parete del corridoio che porta agli spogliatoi.

#### **CASI DI PARITA'**

Si applica quanto previsto nella vigente Normativa Tecnica.

#### **RISULTATO DELL'INCONTRO O GARA CHIUSA**

Gara a colpi: il risultato si ritiene "ufficialmente proclamato" e la competizione chiusa, quando la classifica finale della gara viene esposta sulla bacheca ufficiale.

Match – play: il risultato di un incontro si ritiene "ufficialmente proclamato", quando esso o gli accoppiamenti per il turno successivo vengono esposti sulla bacheca ufficiale.



## REGOLE LOCALI

### **PIAZZARE LA PALLA**

Una palla che giace su un'area accuratamente rasata del percorso può, senza penalità, essere alzata e pulita. Prima di alzare la palla il giocatore deve marcare la sua posizione. Dopo avere alzato la palla, egli deve piazzarla in un punto entro la distanza di 15 cm. da dove giaceva originariamente e che non sia più vicino alla buca, non sia in un ostacolo e non sia su un putting green. Un giocatore può piazzare la propria palla solo una volta e, dopo che è stata così piazzata, essa è in gioco (Reg. 20-4).

### **FUORI LIMITE (Reg. 27)**

Definito da paletti e/o linee bianche, dalla recinzione del campo o da indicazioni bianche sugli alberi. Soltanto quando si gioca la buca n. 8 del percorso rosso, al di là della linea definita dai paletti bianchi sulla destra della buca stessa. Nota: quando si gioca qualsiasi altra buca diversa da quella sopra indicata, i paletti che delimitano il fuori limite della buca 8 sono considerati ostruzioni inamovibili.

### **OSTACOLI D'ACQUA (Reg. 26)**

FRONTALI: definiti da paletti e/o linee gialle.  
LATERALI: definiti da paletti e/o linee rosse.

### **TERRENO IN RIPARAZIONE (Reg. 25-1)**

Definito da paletti blu e/o linee bianche sul terreno. Include le erosioni provocate dall'acqua nei bunker e le aiuole (il margine dell'aiuola delimita il terreno in riparazione).  
Nota alla Regola 25-1a: non è consentito ovviare all'interferenza con l'erosione provocata dall'acqua nei bunker quando questa è limitata allo stance.

### **PALLA INFOSSATA (Regola 25-2 – App. Ib)**

La Regola 25-2 "Palla Infossata" nel proprio pitch-mark è estesa a tutto il percorso.

### **OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Reg. 24-2)**

I dischi bianco/rossi e bianco/verdi in centro fairway indicanti 150 e 100 metri dal centro del green. Le strade e i sentieri indicati con paletti blu o con segni blu sugli alberi (il margine della strada delimita l'ostruzione).  
I paletti bianco/verdi con il lato verde rivolto verso la buca che si sta giocando.

### **PARTI INTEGRANTI DEL CAMPO**

Tutte le strade e i sentieri non segnati come ostruzioni.

### **OSTRUZIONI MOVIBILI (Reg. 24-1)**

- I sassi nei bunker
- I paletti bianco/rossi e bianco/verdi indicanti 150 e 100 metri dal centro del green.

### **PALLA DEVIATA DAI FILI DELLA LINEA ELETTRICA (Dec. 33-8/13)**

Se una palla colpisce i fili della linea elettrica, il colpo deve essere annullato ed il giocatore deve giocare una palla il più vicino possibile al punto dove era stata giocata la palla originaria, in accordo con la Regola 20-5.

### **RITARDO INGIUSTIFICATO (Reg. 6-7)**

Sosta alla buvette: si deve riprendere il gioco non appena la squadra che precede sia fuori tiro.

**Penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali:**

**Match Play: perdita della buca - Gara a colpi: 2 colpi di penalità  
(eccetto quando indicato diversamente)**

**GIUDICE ARBITRO:** Achille Ripamonti - Paolo Besagno - Paolo Locatelli